

Mobile Computing

Intelligente IT-Lösungen für alle mobilen Anforderungen

Mobile Computing wird sehr häufig mit dem Programmieren von Apps assoziiert. Betrachtet man das Curriculum, so wird man rasch feststellen, dass diese scheinbare Einschränkung nicht gegeben ist. Vielmehr erlaubt das Studium das Eintauchen in die aktuellsten Themenbereiche der Informationstechnologie, gepaart mit einigen mehr als zukunftsweisenden Anwendungsdomänen, wie zum Beispiel Automotive Computing oder aber Smart Energy.

Das Mobile Computing Studium richtet sich somit an all jene, die sich gerne mit neuen und innovativen IT-Themen auseinandersetzen und die praktische Anwendbarkeit im Rahmen von anwendungsorientierten Übungen, Projekten oder letztendlich im Rahmen der Masterarbeit üben und professionalisieren.

Karriere

Die Besonderheit des Mobile Computing Curriculums ist in der Möglichkeit der umfangreichen individuellen Vertiefung zu sehen, sodass einerseits die persönlichen Interessen optimal unterstützt und gefördert werden, andererseits aber auch eine umfassende Vorbereitung auf das zukünftige Berufsleben garantiert werden kann. Sieht man sich die Tätigkeitsbereiche unserer Absolvent*innen an, so kann man durchaus von einem Erfolgsrezept sprechen. Viele Unternehmen verlassen sich auf deren umfassende Kompetenz. Aber genauso gibt es eine Vielzahl an Gründer*innen bis hin zu jenen Absolvent*innen, die die akademische Ausbildung mit einem Doktorat abgeschlossen haben. Mit diesem Masterstudium ist fast alles möglich.

Organisation

Ein umfangreiches und aktuelles Lehrveranstaltungsangebot in mehreren Schwerpunkten und über Wahl- und Wahlpflichtfächer ermöglicht eine maximale individuelle Vertiefung entsprechend der persönlichen Interessen. Die Organisation der Lehrveranstaltungen erlaubt eine flexible Teilzeitbeschäftigung und ist somit berufsermöglichend.

Lehrveranstaltungsblöcke können nach Abklärung individuell (z. B. um ein Auslandssemester zu erleichtern) zwischen erstem und zweitem Studienjahr getauscht werden, ein Study Advisor unterstützt bei der persönlichen Ausgestaltung des Studienplans.

Akademischer Abschluss

→ Master of Science in Engineering (MSc)

Studiendauer

→ 4 Semester (120 ECTS)

Zahl der Studienplätze je Studienjahr

→ 15

Zugangsvoraussetzungen

→ abgeschlossenes, facheinschlägiges Bachelor- oder Diplomstudium (FH oder Universität) mit mind. 60 ECTS-Punkten aus dem Bereich IT

Bewerbung

→ online – Tipps & Termine auf fh-ooe.at/bewerbung

Aufnahmeverfahren

→ Bewerbungsgespräch

Unterrichtssprache

→ Deutsch & Englisch

Auslandssemester

→ an einer internationalen Partnerhochschule möglich

Kosten

→ € 363,36 pro Semester + ÖH-Beitrag für Studierende aus EU- und EWR-Staaten

→ facebook.com/SAIL.fh00e

→ instagram.com/SAIL.fh00e



Themen und Schwerpunkte

Mobile Computing verbindet Softwareentwicklung, Kommunikationstechnologien und Telekommunikationstechnik und bietet umfassende individuelle Vertiefungsmöglichkeiten in den 9 Schwerpunkten:

- Mobile Communication ①
- Ubiquitous Computing ②
- Mobile Infotainment ③
- Mobile Software Techniques ④
- Automotive Computing ⑤
- Mobile Games ⑥
- Ambient Assisted Living/Mobile Health ⑦
- Smart Energy ⑧
- Intra- & Entrepreneurship ⑨

Für jeden Schwerpunkt werden mehrere Wahlfächer angeboten:

Semester	1	2	3	4	Schwerpunkte
→ Wahlfächer (jeweils 5 ECTS)					
Artificial Intelligence		x		x	③ ⑥ ⑦ ⑧
Augmented Reality	x		x		② ③ ⑤ ⑥ ⑦
Autonomous Driving	x		x		⑤
Big Data		x		x	② ⑤ ⑦ ⑧ ⑨
Blockchains		x		x	④ ⑨
Business and Marketing		x		x	⑨
Cloud Computing	x		x		① ④
Computer Vision		x		x	③ ⑤ ⑥ ⑦
Continuous Delivery in Agile Software Development		x		x	④
Cross-Platform Development of Mobile Applications		x		x	④
Distributed Real-Time Systems		x		x	① ④
Drive-Concepts		x		x	⑤
From Idea to Market	x		x		⑨
Home and Building Automation		x		x	① ② ③ ⑦ ⑧
International Project Management	x		x		① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨
Internet of Things – Advanced		x			① ② ③ ④ ⑤ ⑦ ⑧
Location-Based and Context-Aware Systems	x		x		① ② ③ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧
Machine Learning	x		x		① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧
Mobile Application Development	x		x		② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧
Mobile Games	x		x		⑥
Mobile Health and Sports	x		x		⑥ ⑦
Short-Range Wireless Communication	x		x		① ② ③ ⑤ ⑦ ⑧
Software Architectures and Patterns	x		x		④
Starting a Business – Pitfalls in Founding & Funding		x		x	⑨
Systems Engineering: UML and Testing	x		x		④
Traffic Management	x		x		⑤
Usability		x		x	③ ⑤ ⑥ ⑦
Wearable Computing	x		x		③ ⑤ ⑥ ⑦

Zudem können zusätzlich auch Angebote aus anderen Masterprogrammen besucht und angerechnet werden.

Studienplan

Lehrveranstaltungen	ECTS / Semester	1	2	3	4
→ Schwerpunkte & Wahlpflichtfächer					
Aus drei gewählten Schwerpunkten sind vom ersten bis zum dritten Semester jeweils drei Wahlfächer zu belegen. Zusätzlich können pro Semester ein bis zwei Wahlfächer unabhängig vom Schwerpunkt frei gewählt werden.					
Wahlpflichtfächer gewählte Schwerpunkte		15	15	15	
Wahlpflichtfach frei wählbar		10	10	5	5
→ Interdisziplinäre Qualifikationen					
Projekte		5	5	5	
Wissenschaftliches Arbeiten			5		
→ Masterseminar und -arbeit					
Masterarbeit					23
Seminar zur Masterarbeit					1
Masterprüfung					1

Praxis und Forschung im Studium

Ab dem ersten Semester arbeiten Studierende an Projekten mit selbstgewählten Schwerpunkten und können sich somit weiter in den gewünschten Anwendungsbereich spezialisieren. Darüber hinaus erlaubt der Stundenplan eine flexibel gestaltbare Teilzeitbeschäftigung, sodass das Gelernte auch im beruflichen Umfeld vertieft werden kann. Ebenso ist die Mitarbeit in einer der Forschungsgruppen der FH OÖ möglich.

International

Der modulare Studienplan ermöglicht Auslandssemester ohne die Gesamtstudiendauer zu verlängern. Studierende profitieren bei Aufenthalten in Toronto, Melbourne oder Helsinki zusätzlich von den vermittelten interkulturellen Kompetenzen.

Gut zu wissen

→ Unternehmensgründungen während des Studiums vom Studiengang intensiv unterstützt und gefördert werden und unter anderem mit dem Coworking Space BYTEWERK in Hagenberg unbürokratisch Infrastruktur zur Verfügung steht?



Mobilität spielt in der Informationstechnologie eine immer größer werdende Rolle. Im Masterstudium Mobile Computing werden die vielfältigen Aspekte dieser Mobilität betrachtet und gelehrt. Es geht nicht nur um Apps – es ist das Konglomerat modernster Technologien, die diese einmalige Erfolgsgeschichte ausmacht.

FH-Prof. DI Dr. Christoph Schaffer, Studiengangsleiter

Kontakt

Studiengangsleitung

→ FH-Prof. DI Dr. Christoph Schaffer

FH OÖ Fakultät für Informatik,
Kommunikation und Medien
Softwarepark 11, 4232 Hagenberg/Austria
+43 5 0804 22800 | mc@fh-hagenberg.at
fh-ooe.at/mc-ma
facebook.com/SAIL.fhooe | instagram.com/SAIL.fhooe

ECTS: European Credit Transfer System
(= Anrechnungspunkte für Studienleistungen).
Es sind jeweils 30 ECTS pro Semester (insgesamt 120 ECTS) zu absolvieren.